Studienverlaufsgrafik Digital Film Design (B.A.)
Start: 1. Oktober
Dauer: 7 Semester

1. Semester 30 ECTS 16 Weeks	Studium Generale Wissenschaftliches Arbeiten 5 ECTS	Gestaltung Visualisierung 5 ECTS	Gestaltung Typografie 5 ECTS	Filmgestaltung und Inszenierung Video-, Lichttechnik, Layer-basiertes Compositing 5 ECTS	Computergrafik Grundlagen der Computergraik VFX Historie I 5 ECTS	Computergrafik Modelling, Shading, Rendering 5 ECTS
2. Semester 30 ECTS 16 Weeks	Gestaltung Zeichnen I (Storyboarding) 5 ECTS	Filmgestaltung und Inszenierung Kamera, Lichtkomposition, Montagetechnik 5 ECTS	Fimgestaltung und Inszenierung Node-basiertes Compositing 5 ECTS	Computergrafik Character (Modeling, Rigging, Animation) 5 ECTS	Projekt I 10 ECTS	
3. Semester 30 ECTS 16 Weeks	Studium Generale Projektmanagement 5 ECTS	Gestaltung Zeichnen II (Character Design, Sculpting) 5 ECTS	Filmdesign und Inszenierung Look Development, - 2D/3D Tracking 5 ECTS	Animation Character Animation I 5 ECTS	Projekt II 10 ECTS	
4. Semester 30 ECTS 16 Weeks	Filmdesign und Inszenierung Filmanalyse 5 ECTS	Computergrafik Einführung in Simulation & prozedurale Arbeitstechniken 5 ECTS	Animation Technische Animation 5 ECTS	Immersive Medien Einführung VR/AR 5 ECTS	Projekt III 10 ECTS	
5. Semester 30 ECTS 16 Weeks	Praxissemester Praxissemester und Präsentation 30 ECTS					
6. Semester 30 ECTS 16 Weeks	Fimdesign und Inszenierung 360° Film und Virtual Reality 5 ECTS	Computergrafik FX und Vertiefung procedurale Arbeitstechniken 5 ECTS	Animation Character Animation II 5 ECTS	Immersive Medien CG for Games, Game Engines 5 ECTS	Projekt IV 10 ECTS	
7. Semester 30 ECTS 16 Weeks	Studium Generale Unternehmensgründung 5 ECTS	Computergrafik Forschung in der Computergrafik 5 ECTS	Case Studies 5 ECTS	Bachelor-Abschluss Bachelor Thesis Setup 5 ECTS	Bachelor-Abschluss Abschlussarbeit und Kolloquium 10 ECTS	

© Mediadesign Hochschule